Introductie Unity

Unity leren is een doorlopend proces, en zal je niet in een weekje lukken. Om je een goed begin te geven hebben we hier een document met enkele tutorials voor je. Deze tutorials zijn bedoelt voor gebruikers met 0 kennis en zullen zeer toepasbaar zijn op ons project.

Mocht je nog vragen hebben tijdens het project, aarzel dan niet en vraag hulp of kijk in de documentatie:

<https://docs.unity3d.com/Manual/index.html>

# Beginner tutorials:

Roll a ball:

<https://unity3d.com/learn/tutorials/s/roll-ball-tutorial>

Space Shooter:

<https://unity3d.com/learn/tutorials/s/space-shooter-tutorial>

2D ufo:

<https://unity3d.com/learn/tutorials/projects/2d-ufo-tutorial/setting-play-field?playlist=25844>

# Intermediate tutorials:

Survival shooter tutorial:

<https://unity3d.com/learn/tutorials/s/survival-shooter-tutorial>

2D Roguelike-tutorial:

<https://unity3d.com/learn/tutorials/s/2d-roguelike-tutorial>

# Non-video tutorials:

Uitgebreide lijst met variërende tutorials, allemaal gericht op een onderwerp

<http://catlikecoding.com/unity/tutorials/>

Leuke lijst met goede tutorials waar ze daadwerkelijk een product maken.

<https://www.raywenderlich.com/category/unity>